



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FESR

pon  
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

Istituto Comprensivo Statale "V. Angius" Via delle Regioni s.n.c. – 09010 – Portoscuso Tel.0781509043– Fax 07811884826  
e.mail [caic81800t@istruzione.it](mailto:caic81800t@istruzione.it) -[caic81800t@pec.istruzione.it](mailto:caic81800t@pec.istruzione.it)[www.comprensivoangius.edu.it](http://www.comprensivoangius.edu.it)

I.C. "V. Angius" - Portoscuso (CA)  
Prot. 0002566 del 19/03/2022  
IV (Uscita)

Portoscuso, 19 marzo 2022

Alle famiglie e agli alunni  
della Scuola Primaria e Secondaria  
Portoscuso-Gonnesa  
Atti/Sito web

Circolare n. 224

**OGGETTO: Iscrizione partecipanti progetto Piano Estate 2022**

**Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1.**

**Avviso pubblico prot. n. 9707 del 27/04/2021 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell’emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità).**

Si comunica che l’ultima settimana di marzo prenderanno avvio le azioni del progetto in oggetto. I partecipanti potranno iscriversi ai laboratori sottoriportati completando il modulo, entro il 23 marzo 2022, al seguente link:

<https://forms.gle/QwwKBWmTm42APYpJ6>

Nel caso in cui il numero delle domande fosse superiore al numero massimo dei partecipanti ammessi si procederà a selezionare i partecipanti secondo l’ordine di arrivo delle domande. I laboratori per gli alunni dei plessi di Portoscuso e Paringianu si terranno nei locali della Scuola Secondaria di Portoscuso (via delle Regioni), mentre quelli dedicati agli alunni dei plessi di Gonnesa si terranno nella Scuola Primaria (via Gramsci) e/o S’Olivariu.



Istituto Comprensivo Statale "V. Angius" Via delle Regioni s.n.c. – 09010 – Portoscuso Tel.0781509043– Fax 07811884826  
e.mail [caic81800t@istruzione.it](mailto:caic81800t@istruzione.it) -[caic81800t@pec.istruzione.it](mailto:caic81800t@pec.istruzione.it)[www.comprendivoangius.edu.it](http://www.comprendivoangius.edu.it)

n.	MODULO	DESCRIZIONE	ORE	DESTINATARI	CLASSI	PLESSO	GIORNO	ORA
1.	A scuola di coding	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.	30	n.15 Studenti	1 <sup>^</sup> -2 <sup>^</sup>	Primaria Portoscuso	MARTEDÌ	14.30 - 17.30
2.	A scuola di robotica		30	n.15 Studenti	1 <sup>^</sup> -2 <sup>^</sup>	Primaria Gonnesa	GIOVEDÌ	14.30 - 18.00
3.	Stop motion	Questa tecnica fotografica permette di animare in maniera divertente storie a partire dai disegni e dalle modellazioni di personaggi e ambienti creati con collage e plastillina (CLAYMOTION) realizzati direttamente dai partecipanti che impareranno gli elementi fondanti della grafica, videografica, fotografica e audio-video digitale. Gli alunni potranno produrre direttamente suoni, voci e commenti per catturarli in diretta, per dare vita a originali commenti sonori e musicali che andranno a realizzare un video-clip completamente autoprodotta.	30	n.15 Studenti	3 <sup>^</sup> -4 <sup>^</sup> -5 <sup>^</sup>	Primaria Gonnesa	SABATO	10.00 - 13.00
4.	Città digitale	La tecnologia GPS (Global Positioning System) unita alla tecnologia QRCode (Quick Response) permette di digitalizzare qualsiasi oggetto fisico. In questo modo ogni luogo urbano, monumento, via, sito o paesaggio può essere georeferenziato e raccontare la sua storia. Smart City è un laboratorio tecnologico ma anche culturale perché unisce urbanistica, architettura, ambiente, storia e antropologia dei luoghi. I giovani partecipanti progettano interventi negli spazi urbani, permettendo ai giovani cittadini di conoscere e comunicare la propria città e le proprie tradizioni attraverso un approccio ludico e sostenibile.	30	n.15 Studenti	2 <sup>^</sup>	Secondaria Portoscuso	MERCOLEDÌ	14.15 - 17.15
5.	Smart city		30	n.15 Studenti	tutte	Secondaria Gonnesa	VENERDÌ	14.15 - 17.15

Cordiali saluti

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof.ssa Paola Maria Grosso  
Firma autografa omessa ai sensi del D.L.82/2005

